

“Inovacije u pravosuđu” PRAVILNIK ZA UČESNIKE

O programu

Program “Inovacije u pravosuđu” je namenjen timovima koji su strastveni u korišćenju tehnologije za stvaranje rešenja za društvene probleme. Tražimo multidisciplinane timove sa članovima iz različitih sfera, uključujući:

- developere - softverske inženjere, naučnike iz oblasti podataka i IT profesionalce,
- Profesionalce iz oblasti prava - advokate, studente prava i druge eksperte koji razumeju pravne izazove s kojima se suočavaju ranjive grupe,
- UX/UI dizajnere - sposobne da složene pravne informacije učine dostupnim svim korisnicima, posebno onima iz ranjivih grupa,
- društvene aktiviste - pojedince ili predstavnike nevladinih organizacija koji direktno rade sa ranjivim grupama i razumeju njihove potrebe i prepreke s kojima se suočavaju,
- naučne radnike i istraživače - stručnjake iz društvenih nauka ili oblasti prava i tehnologije sa empirijskim uvidima i veštinama inovativnog rešavanja problema,
- preduzetnike i inovatore - ljude s vizijom i sposobnošću pronalaženja novih perspektiva, s veštinama potrebnim za potencijalno skaliranje i implementaciju rešenja.

Potpuna multidisciplinarnost timova je veoma poželjna ali ne i obavezujuća za učešće.

Program ima dve faze:

1. Prva faza je Ideaton, tokom koga prijavljeni timovi osmišljavaju svoja rešenja na zadate teme. Trajanje ove faze je 48 sati. Tri najbolje ocenjena rešenja dobijaju po 2.000 dolara za prelazak u drugu fazu za validaciju i razvoj MVP-ja, a svi učesnici dobijaju poklone.
2. Druga faza odnosi se na validaciju i razvoj MVP-ja, tokom 6-8 nedelja. Po isteku ovog perioda, timovi svoja rešenja predstavljaju Organizatorima i bira se rešenje koje će biti implementirano (u skladu sa realnim okolnostima) i dodatno nagrađemo sa još 5.000 dolara.

Organizator Ideatona je [ICT Hub](#) (dalje: “Organizator”) koji ovu aktivnost sprovodi u okviru granta sa Američkom agencijom za međunarodni razvoj, USAID, u okviru projekta [“Pravda za sve”](#).

Saglasnost učesnika

Ideaton - Inovacije u pravosuđu je jedinstvena prilika da sa svojim timom osmislite predlog rešenja koje će odgovoriti na postavljeni izazov. Kako bi svi timovi imali fer, ravnopravan tretman i podjednake šanse za uspeh, takmičenje se održava pod određenim pravilima, koja će se primenjivati na sve učesnike. Da bi događaj bio uspešan i prošao u dobroj atmosferi za sve uključene, neophodno je da svi učesnici, pre prijave, pročitaju njegova pravila.

Pravila važe od trenutka prijavljivanja za učešće u Ideatonu preko internet stranice inovacijeupravosudju.rs i obavezujuća su za sve prijavljene i odabrane timove.

Prijavom za učešće u Ideatonu preko pomenute internet stranice, sva prijavljena lica potvrđuju da su pročitala ova pravila, da su sa njima saglasna i da ih prihvataju u potpunosti kao pravno obavezujuća.

Pravila Ideatona

1. U Ideatonu može da učestvuje najviše 8 timova od po minimum dva do maksimum pet članova i jednog rezervnog člana tima, od kojih je barem jedan član državljanin Republike Srbije. U slučaju prijave više timova za učešće u Ideatonu, Organizatori zadržavaju diskreciono pravo da od svih prijavljenih timova odaberu maksimum osam timova za učešće, koji ispunjavaju kriterijume definisane u ovom pravilniku.

Kriterijumi koji predstavljaju uslov za učešće na Ideathonu su: prijavna forma u potpunosti popunjena od strane predstavnika tima, jasno predstavljena motivacija za učešće i obrazložena inicijalna ideja za rešenje za dati izazov, minimum jedan član tima sa dokazanim prethodnim iskustvom u razvoju softvera i/ili digitalnih rešenja (UX dizajn, programiranje, arhitektura itd.), kao i minimum jedan član tima koji može da na tečnom engleskom jeziku predstavi rešenje članovima internacionalnog žirija. U trenutku kada Ideaton počne, više ne postoji mogućnost za izmenu osnovnog tima.

Kriterijumi koje je poželjno da timovi ispunjavaju su: da tim ima iskustvo u zajedničkom radu na projektima ili sličnim aktivnostima, član tima koji ima domenskog znanja ili iskustva u oblasti kojom se rešenje bavi (prava, sociologija, političke nauke, rad sa nekom od ranjivih grupa, rad sa NGO, itd).

2. Prijavljivanje timova za učešće u Ideatonu traje od petka, 07.06.2024. do petka 21.06.2024. (23:59:59). Prilikom prijavljivanja, neophodno je navesti sve članove tima.

Proces selekcije je sledeći: nakon popunjavanja prijavnog formulara, Organizatori vrše inicijalnu selekciju na osnovu navedenih kriterijuma, analize podataka iznetih u prijavi i verifikaciji istih. Organizatori zadržavaju pravo da zatraže dodatne informacije ili pojašnjenja odgovora navedenih u prijavnom formularu, da bi onda kontaktirali timove koji će učestvovati u samom Ideatonu.

3. Ideaton će biti održan u prostorijama ICT Hub-a, na adresi Kralja Milana 10 u Beogradu, u periodu od 28.06.2024. sa zvaničnim početkom u 18:00 časova do 30.06.2024. sa zvaničnim završetkom u 19:00 časova.
4. Cilj Ideatona je izrada predloga tehnološko-softverskog rešenja (dalje: "Rešenje") od strane timova koje odgovara zadatoj temi. Rešenje tima mora biti u okviru zadate teme koja će biti najavljena na samom početku Ideatona (petak 28.06.2024. u periodu od 18h do 20 h). Preporučuje se da pre razvoja Rešenja, ideju o razvoju rešenja učesnici validiraju sa dostupnim mentorima i domenskim ekspertima, koji će im biti „*reality check*“ za to da li Rešenje koje razvijaju ima smisla. Mentori će biti dostupni u subotu i nedelju (precizna satnica dostupnosti mentora će biti objavljena na početku Ideatona).
5. Članovima tima je dozvoljeno da napuste ICT Hub prostorije za vreme trajanja Ideatona, ali je obavezno da se u svakom trenutku trajanja Ideatona u prostorijama (uključujući i park ispred u kojem je dozvoljeno raditi na rešenju) nalazi najmanje jedan član tima. U slučaju nepoštovanja ove odredbe, računace se da je tim odustao od takmičenja.
6. Neophodno je da svi takmičari koriste lične računare kako bi učestvovali na Ideatonu.
7. Sve u vezi sa Rešenjem mora biti napravljeno za vreme trajanja Ideatona. Jedini izuzetak biće materijali otvoreni za javnost putem interneta, poput: *open source* biblioteke, besplatnih fotografija i *creative commons* muzike. Svaki vid kršenja ovog pravila dovešće do diskvalifikacije tima, kao i ukoliko se uoči bilo kakva nepravilnost u vidu korišćenja dodatnih ljudi, koji nisu prijavljeni za takmičenje, kako bi se obezbedili dodatni resursi za kreiranje rešenja.
8. Rešenje u celini, mora da bude originalna tvorevina članova tima na Ideatonu. Rešenje, ne sme da bude opterećeno bilo kojim pravima trećih lica (uključujući, ali ne ograničavajući se na prava intelektualne svojine i/ili druga vlasnička prava, bilo kakvu licencu, zaštitu putem ugovora o poslovnoj tajni itd, osim ako su članovi tima vlasnici tih prava ili imaju dozvolu od zakonitog vlasnika da postavljaju sadržaj – dozvola mora biti u propisnoj zakonskoj formi u skladu sa Zakonima Republike Srbije).

Organizatori Ideatona neće biti u obavezi da plate bilo kakvu naknadu trećoj strani u vezi sa vlasništvom, korišćenjem, reprodukcijom, izmenom, objavljivanjem, prikazom i/ili drugim vidom eksploatacije bilo kog od delova Rešenja i/ili Rešenja kao celine, koji su učesnici Ideatona prijavili kao

rezultat takmičenja.

9. Takmičarima je prezentovano i saglasni su da, pre nego što predaju svoje Rešenje i pre nego što prihvate bilo kakvu nagradu:
 - Neće predati sadržaj Rešenja koji je zaštićen autorskim pravima, bilo kakvom licencom, ugovorom o poslovnoj tajni, pravom intelektualne svojine ili drugim vlasničkim pravom, osim ukoliko je neki od članova tima vlasnik tih prava ili ima dozvolu od zakonitog vlasnika za postavljanje sadržaja - dozvola mora biti data u propisnoj zakonskoj formi u skladu sa Zakonima Republike Srbije;
 - Neće objaviti neistinu ili lažno svedočenje koje bi moglo da ošteti druge učesnike Ideatona, Organizatore, partnere i prijatelje Ideatona, ili da nanese štetu nekoj trećoj strani;
 - Neće podneti sadržaj Rešenja koji je nezakonit, nepristojan, preteći, pornografski, uznemirujući, rasno ili etnički uvredljiv ili podstiče ponašanje koje se može smatrati krivičnim delom, krši bilo koji zakon ili je na drugi način neprikladan i/ili destruktivan za Ideaton, kao i za imidž brenda Organizatora, partnera i prijatelja;
 - Neće postavljati reklame ili promovisati svoje poslovanje za vreme trajanja Ideatona;
 - Neće oglašavati ili na bilo koji drugi način objavljivati sadržaj koji je u neposrednoj vezi sa aktivnostima na samom Ideatonu;
 - Sadržaj Rešenja koje se predaje žiriju na uvid ne sadrži nikakve viruse, trojance, crve ili druge maliciozne delove digitalnog rešenja koji onemogućavaju pravilno korišćenje uređaja.
10. Takmičari moraju u svakom trenutku takmičenja da imaju istaknutu akreditaciju koju će dobiti pri registraciji.
11. Timovima je na raspolaganju i opcija da rezervišu dve konferencijske sale koje su namenjene za miran rad tima, do maksimalnih 60 minuta, uzimajući u obzir da će svi timovi raditi u *open space* delu prostora.
12. Vreme predviđeno za prezentaciju Rešenja tima je maksimalno 7 minuta. Potrebno je da prezentacija sadrži i demonstraciju Rešenja. Nakon prezentacije, žiri ima na raspolaganju maksimalno 10 minuta za postavljanje pitanja. Timovi moraju prezentaciju pripremiti i prezentovati žiriju na engleskom jeziku.
13. Dodeljuju se ukupno tri finansijske nagrade za tri najistaknutija tima za sprovođenje naredne faze. Nagrade će biti obezbeđene od strane organizatora i biće dodeljene na sledeći način:

- Nagrada 1 – 2000 USD
- Nagrada 2 – 2000 USD
- Nagrada 3 - 2000 USD

Radi otklanjanja sumnje, Organizator se dodelom nagrade timu, oslobađa svih svojih obaveza prema timu kao celini i svakom pojedinačnom članu tima.

14. Nagrade će biti isplaćene u dinarskoj protivvrednosti po srednjem kursu NBS na dan dodeljivanja nagrade.
15. Učesnici Ideatona su saglasni da sva prava koja proizilaze iz završnog idejnog rešenja, kao i dalji razvoj izabranih rešenja nakon Ideatona, prelaze u vlasništvo organizacije Development Professionals, Inc, koja sprovodi USAID-ov projekat “Pravda za sve”, odnosno USAID-a, o čemu će biti zaključen poseban ugovor.
16. Istaknuti timovi biće izabrani od strane žirija na osnovu sledećih kriterijuma:
 - Ideja i inovativnost - da li predstavljeno rešenje rešava problem na inovativan način.
 - Funkcionalnost - Doprinos rešenja zadovoljenju potreba i rešavanju problema ciljnih grupa.
 - Dizajn rešenja - pristupačnost rešenja i iskustvo korisnika.
 - Prezentacija – jasnoća, informacije i kvalitet prezentacije.
 - Tim - ekspertiza i motivisanost
17. Sve gore navedene kriterijume članovi žirija imaju pravo da primene po svojoj proceni i tako ocene Rešenje. Konačna odluka žirija obuhvatiće ocene svakog člana žirija pojedinačno. Odluka žirija o nagrađenim Rešenjima i načinu preuzimanja nagrada biće saopštena na kraju Ideatona. Prilikom preuzimanja nagrada, nagrađeni članovi tima su u obavezi da potpišu prijem nagrade.
18. Svako oštećenje ICT Hub imovine, kao i imovine partnera koji učestvuju u organizaciji takmičenja ili nelegalno prisvajanje iste biće sankcionisano diskvalifikacijom, a štetu će biti u obavezi da nadoknadi pojedinac koji je napravio, ili ceo tim, ukoliko nije moguće utvrditi pojedinačnu odgovornost.
19. Ideaton je zabavan, ali istovremeno i naporan događaj. Učesnici moraju biti ljubazni i profesionalni prema drugim učesnicima. Svaki akt nasilja bilo verbalnog ili fizičkog, neće biti tolerisan i imaće za posledicu udaljavanje celog tima sa događaja i diskvalifikaciju. Nasilje uključuje svaki vid verbalnog vređanja na osnovu pola, zdravstvenog stanja, fizičkog izgleda, veroispovesti, seksualne orijentacije, zastrašivanje ostalih takmičara, kao i svaki oblik fizičkog nasilja.

20. Svako omalovažavanje partnera i prijatelja Ideatona, nepoštovanje ovih pravila kao i nedolično ponašanje tokom ceremonije dodele nagrada biće sankcionisani oduzimanjem nagrade, diskvalifikacijom celog tima i proglašenjem narednog tima koji je na rang listi kao pobednika.
21. Konzumiranje svih vrsta duvanskih proizvoda je zabranjeno u prostorijama ICT Hub-a.
22. Unošenje i konzumiranje alkohola i psihoaktivnih supstanci je izričito zabranjeno.
23. Učesnici preuzimaju svu odgovornost za sadržaj i formu Rešenja koja su izrađena na Ideatonu i oni ostaju isključiva odgovornost učesnika. Organizatori ne preuzimaju nikakvu odgovornost niti daju bilo kakve garancije za Rešenja koja su izrađena na Ideatonu.
24. Učesnici potvrđuju i garantuju da će biti/tj. jesu vlasnici svih prava intelektualne svojine na Rešenju koje će biti izrađeno na Ideathonu, a koja će biti predmet prenosa na Development Professionals, Inc./USAID shodno tački 15. ovog pravilnika. Učesnici potvrđuju i garantuju da Rešenje neće narušiti bilo koja prava trećih lica, a naročito prava intelektualne svojine. Učesnici potvrđuju i garantuju da treća lica neće prema Organizatorima isticati bilo kakve zahteve niti imati bilo kakva potraživanja u vezi sa Rešenjem izrađenim tokom Ideatona. U slučaju da treća lica istaknu prema Organizatorima bilo kakve zahteve i/ili potraživanja u vezi sa Rešenjem, a naročito zahteve koje treća lica temelje na pravima intelektualne svojine, učesnici su saglasni i prihvataju da će sami snositi posledice takvih zahteva od strane trećih lica. Ukoliko Organizatori na osnovu ovih zahteva trećih lica pretrpe štetu, učesnici su saglasni da će Organizatorima nadoknaditi svaku štetu koja za Organizatore nastane po navedenom osnovu.
25. Tokom trajanja Ideatona i nakon njegovog završetka, učesnici se obavezuju da sve informacije dobijene tokom Ideatona predstavljaju poverljive informacije i iste se ne smeju otkrivati trećim licima.

U Beogradu, 07.06.2024. godine.

Izrada ovog dokumenta omogućena je uz podršku američkog naroda putem Američke agencije za međunarodni razvoj (USAID). Stavovi izneti na ovoj stranici ne odražavaju nužno stav USAID-a ili Vlade Sjedinjenih Američkih Država.